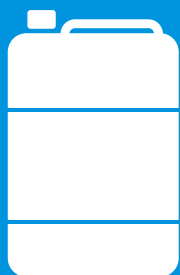


Instruções para fermentar de 100 a 120 litros de mosto com OG até 1,068

Este KIT contém:

- 1 galão de 5 litros estéril
- 1 frasco com 500ml de meio nutriente estéril
- 2 tubos com leveduras DrYeast
- 2 swabs

1ª ETAPA



Galão para starter de 5 litros (estéril)

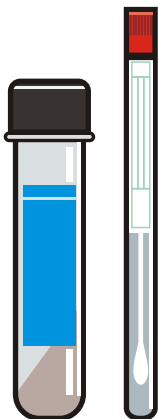


Frasco com 500ml de meio nutriente especial (estéril) para starter

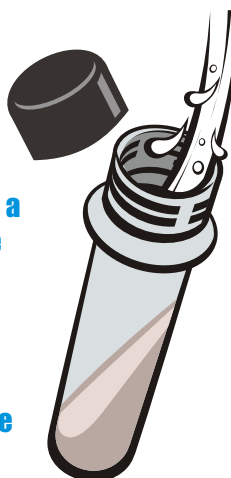
- Abra o galão para starter de 5 litros;
- Abra os frascos com o meio nutriente especial estéril;
- Sem tocar no interior dos frascos e tampas, transfira o conteúdo do frasco com o nutriente especial para o interior do galão de 5 litros;
- Agora acrescentar água mineral (proveniente de garrafas novas, não retornáveis (não usar água mineral de bombona) até a marca informada com uma etiqueta no corpo do galão;
- Feche a tampa do galão de starter e agite vigorosamente, até a formação de espuma;
- Repita o procedimento caso tenha que usar mais galões de starter.

2ª ETAPA

Kit com leveduras + swab



Adicionar água mineral sem gás de garrafinha nova e lacrada(500mL) até a metade do tubo que contém a levedura; raspar a parte branca (leveduras) com o swab estéril, sem remover a parte sólida...



tubo com levedura

swab

suspensão de água + levedura



Repetir o procedimento para a outra levedura que você recebeu no kit.

3ª ETAPA

- Adicione o conteúdo dos tubos de levedura já reconstituídos ao galão com o meio de starter preparado de acordo com a 1ª Etapa;
- Feche a tampa do galão e agite fortemente, até a formação de espuma (oxigenação);
- Fazer 1 volta e meia com a tampa, com a finalidade de não deixar o galão totalmente vedado;
- Colocar o starter em local limpo, seco e fora da luz direta por 24 horas, em temperatura ambiente (20 a 25 °C);
- Repetir o procedimento caso tenha que fazer mais galões de starter;
- Ao final deste tempo, fechar a tampa do galão e agitar LEVEMENTE, somente para ressuspender o sedimento; Abrir cuidadosamente para que haja a liberação do CO₂ formado;
- Inocular todo o conteúdo do galão no fermentador.